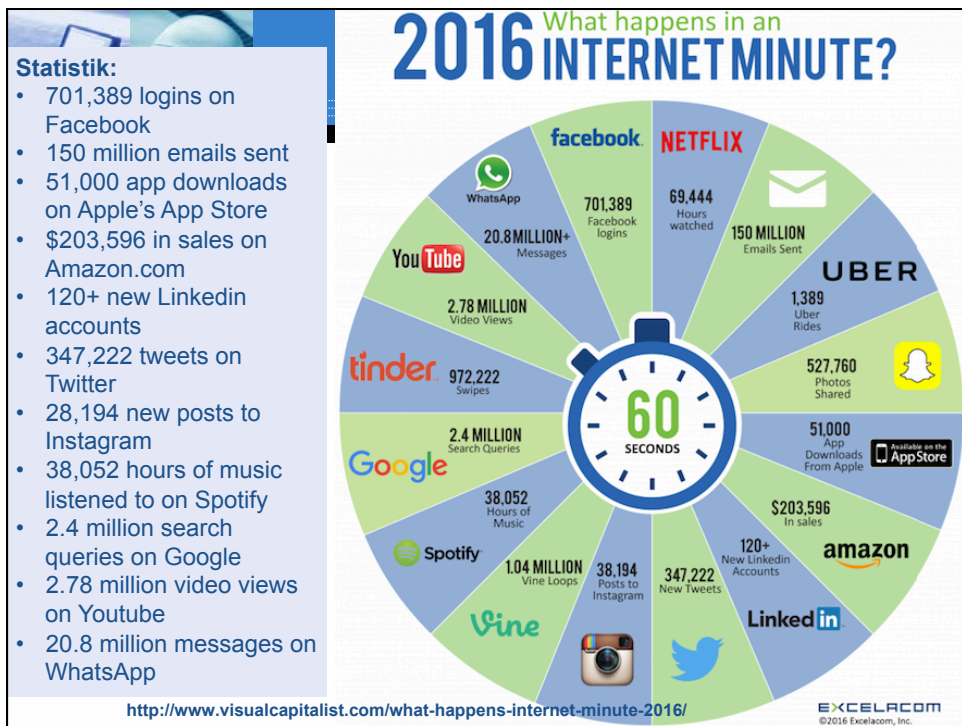


Pengantar Web Pembelajaran

Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D.

hermansurjono@uny.ac.id atau @gmail.com
<http://blog.uny.ac.id/hermansurjono>

1



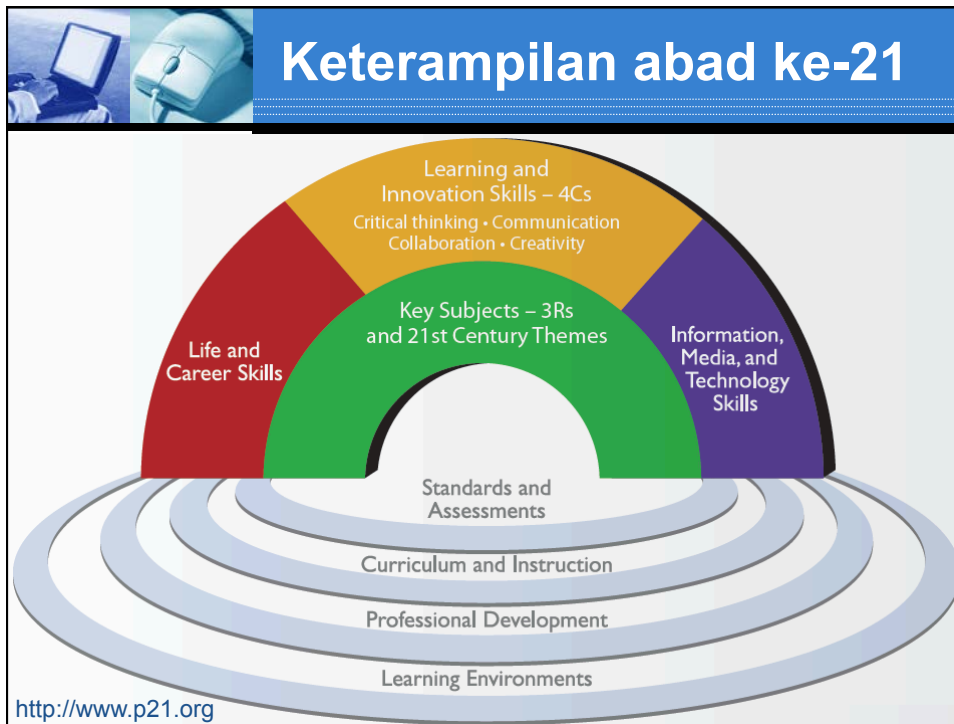


Tantangan Pendidik

Pendidik saat ini harus menyiapkan siswa dengan 21st century skills, yakni


- Information literacy skills
- ICT skills
- Creativity and innovation skills
- Critical thinking and problem solving skills
- Communication and collaboration skills
- Flexibility and adaptability skills

4



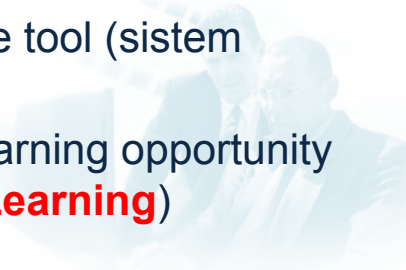
Pembelajaran Abad 20th vs. 21st

Pembelajaran Abad 20 th	Pembelajaran Abad 21 st
Berbasis waktu	Berbasis Outcome
Penilaian oleh guru	Penilaian: sendiri, teman, guru, publik, autentik
Tugas individu	Individu, proyek, kelompok, kolaborasi
Media cetak	Multi media, sumber belajar online
Pasif → Teacher centered learning	Aktif → Student centered learning




Cakupan TIK dalam Pendidikan

- ICT as a subject (ilmu komputer)
- ICT as a tool to innovate teaching-learning practice (konten digital, multimedia)
- ICT as a productivity tool (pengolah kata, angka, gambar)
- ICT as an administrative tool (sistem informasi akademik)
- ICT as an expanding learning opportunity (web pembelajaran, **e-Learning**)




7



Berbagai Istilah E-learning

- Web Pembelajaran
- Pembelajaran berbasis web
- Web Based Instruction
- Web Based Training
- Web Based Learning
- Website untuk pembelajaran
- Web blog untuk pembelajaran



8



Apa e-learning itu?

- **Definisi e-learning dari berbagai sumber:**
 - Electronic learning (Sohn, 2005)
 - Instructions delivered via all electronic media (Engelbrecht 2003)
 - Pengiriman materi pembelajaran melalui media elektronik seperti internet, CD, komputer (Gilbert & Jones (2001)
 - Pemanfaatan teknologi Internet untuk mendistribusikan materi pembelajaran (Rosenberg (2001)
 - Learning facilitated by internet and www technologies (Meredith and Newton 2003)
 - Distance education using the internet (Watanabe 2005)

9



Apa e-learning itu?

- **Definisi klasik:**
 - electronic learning
 - Pembelajaran melalui media elektronik

Perkembangan teknologi


Pergeseran konten & adaptivity



- **Definisi kontemporer:**
 - Pengelolaan pembelajaran melalui media Internet atau web
 - Meliputi aspek-aspek: materi, evaluasi, interaksi/komunikasi, kerjasama


10





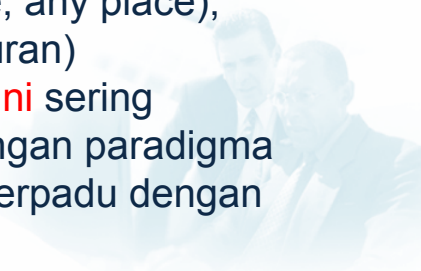
Komponen e-Learning

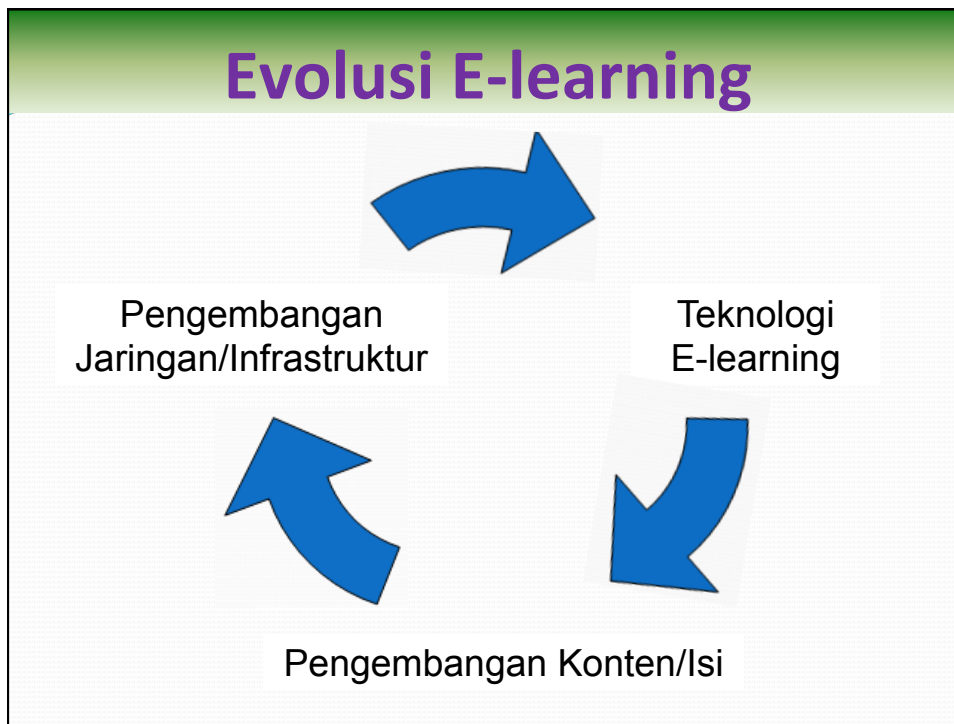

1. **Sistem e-Learning (teknologi)**
 - Portal e-Learning
 - Learning Management System (LMS)
2. **Konten (materi) e-Learning**
 - Materi pembelajaran
 - Multimedia: teks, gambar, animasi, simulasi
3. **Infrastruktur e-Learning**
 - Server dan Client (PC/laptop)
 - Jaringan (koneksi Internet)
 - Perangkat penunjang

Implementasi E-learning

- Implementasi e-learning sangat bervariasi mulai dari yang sederhana hingga yang terpadu.
- Flexible dan distributed
- Asynchronous (any time, any place), synchronous (real time, any place), blended/hybrid (campuran)
- **Trend E-learning saat ini** sering diimplementasikan dengan paradigma pembelajaran on-line terpadu dengan menggunakan **LMS**.

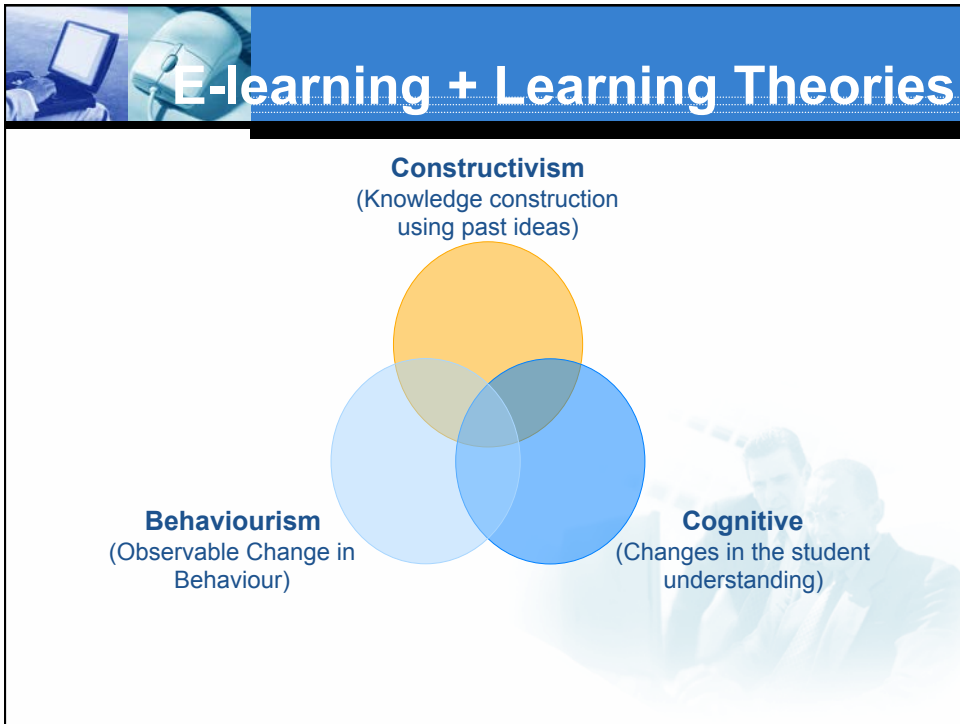


Effective e-learning?

- Relevance
- Accessible
- Fun
- Interactive
- Engaging
- Range of materials
- Stimulate
- Encourage feedback
- Motivate
- Enthusiastic teachers and receptive learners
- Encourage communication – peer-2-peer and peer-2-tutor
- Work at own pace
- Differentiation
- Individualised learning



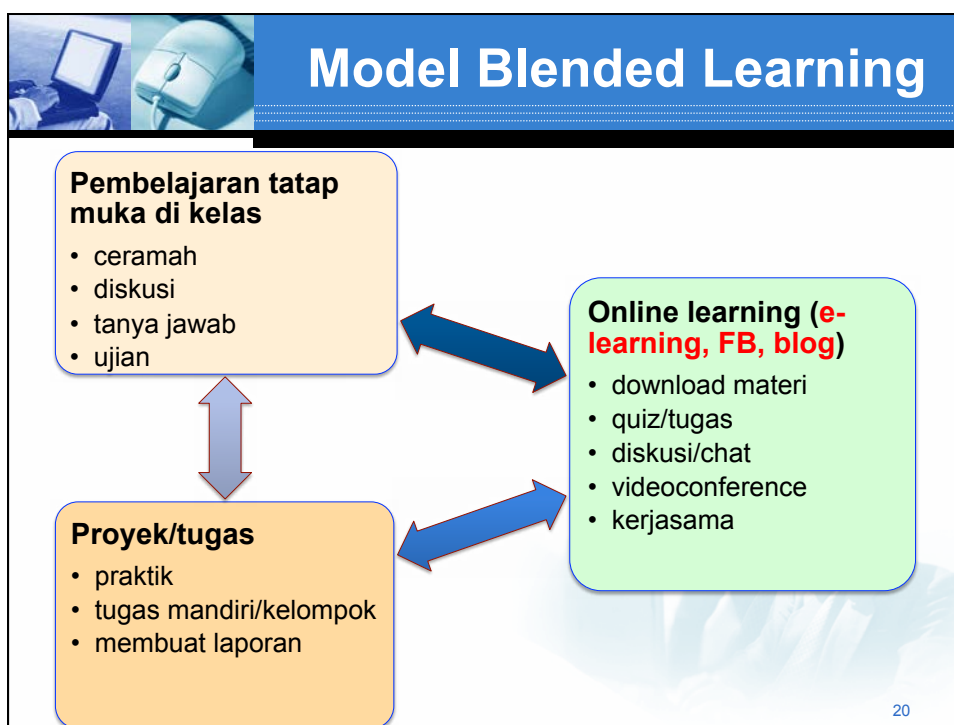




Blended Learning

- Blended Learning
 - Kombinasi tatap muka (tradisional) dan online learning
 - Tatap muka di kelas/lab/bengkel/studio
 - E-learning: materi pembelajaran, quiz/tugas, diskusi, chat, videoconferences.
 - Aplikasi jejaring sosial:
 - Facebook: informasi, group diskusi, notes
 - Blogs: materi pembelajaran

19





Apa LMS itu?

Adalah paket perangkat lunak untuk:

- menyampaikan materi perkuliahan dan resources on-line (berbasis web)
- mengelola kegiatan pembelajaran serta hasil-hasilnya
 - menilai, memonitor, melacak, menyimpan, dan administrasi
- memfasilitasi interaksi, komunikasi, kerjasama antar dosen dan mahasiswa




Fitur LMS

- Kustomisasi: theme, block, module
- Manajemen: user, kelas, course
- Materi pembelajaran: teks, multimedia
- Komunikasi: forum diskusi, chat, conference
- Evaluasi: quiz, assignment (tugas)
- Lain-lain: scorm, glossary, survey, database, dll




LMS yang ada di dunia?

- LMS Komersial (Licensed)
 - WebCT
 - Blackboard, dll.
- LMS Open Source
 - Moodle
 - Claroline
 - Manhattan
 - Atutor
 - DII.



Diskusi

- Diskusikan kendala-kendala yang dihadapi dalam implementasi e-learning



24